

Daniele Segato

Curriculum Vitæ

in [danieleseгато](#)

🐦 [borninbronx](#)

italiano, nato il 3 Luglio 1982



Formazione

Carriera scolastica

- 2005–2008 **Laurea in Ingegneria Informatica**, *Università degli studi di Pavia*, Pavia
Con voto finale di 110/110 (con lode)
- 2001–2005 **Laurea triennale in Ingegneria Informatica**, *Università degli studi di Pavia*, Pavia
Con voto finale di 104/110
- 1996–2001 **Diploma di Liceo scientifico**, *I.T.I.S. Biella*, Biella
Con voto finale di 78/100

Tesi di laurea

- titolo *Analisi di un algoritmo di Bézier Clipping per la digitalizzazione di patch razionali di Bézier biquadratici*
- descrizione Ho analizzato il comportamento di un algoritmo di Bézier Clipping che potrebbe rendereizzare le superfici di Bézier con la precisione del pixel; scrivendo un software di simulazione sono riuscito a dimostrare, in linea teorica, la sua implementabilità sull'hardware grafico tramite linguaggi di shading.

Esperienza professionale

- 2023–attuale **Software Architect**, *Neosperience Health*, Milano
Software Architect in Neosperience Health, sviluppo, progettazione e implementazione di soluzioni per la sanità con particolare attenzione alle applicazioni Android. Riferimento tecnico per il team. (www.neosperience.health).
- 2012–2023 **Team Leader Android**, *Neosperience S.p.A.*, Milano
Team Leader Android in Neosperience¹, sviluppo, progettazione e implementazione di applicazioni Android. Riferimento tecnico per il team. (www.neosperience.com).
- 2011–2012 **Sviluppatore Android**, *Neosperience S.p.A.*, Milano
Sviluppatore mobile con tecnologie Android e JME. (www.neosperience.com).
- 2009–2011 **Architetto e Team Leader**, *OpenReply S.r.l.*, Milano
Leader e solution architect nello sviluppo di portali web attraverso la personalizzazione di Liferay.
- 2008–2009 **Consulente**, *OpenReply S.r.l.*, Milano, Sky Italia
Sviluppo di personalizzazioni per Alfresco Enterprise per la redazione di www.sky.it.
- 2005–2006 **Tutor di programmazione Java**, *Università degli Studi di Pavia*, Pavia
Ho supervisionato sessioni pratiche di un corso di programmazione, insegnando agli studenti di ingegneria del primo anno la programmazione Java (*vedi www3.unipv.it/ingserv/didattica/schedacorso0708.php?cod=062003*).

Patente di guida

- Sì Patente italiana B (Auto).

Lingue parlate

- Italiano Madrelingua
Inglese C1 Advanced

Lettura fluente, scrittura fluente, conversazione fluente.

¹Nel 2012 Neosperience www.neosperience.com cambiò il nome della società, il nome precedente era “*mobc3*”

Competenze informatiche

SO	Linux (Debian, RedHat, Gentoo), Windows	mobile	Android (compose, XML, ...), JME
linguaggi	JAVA, Kotlin, Node.JS, Typescript, Python, C/C++	scripting	Sh, Bash, Perl, Awk, Sed, PHP
pattern di progettazione	Singleton, Factory, Builder, Adapter, Wrapper, Decorator, Facade, Itetator, Observer, MVC	framework	RX (reactive), Material, Spring, Hibernate, OpenGL, Java3D
scientifico	Matlab, Scilab	tipografico	L ^A T _E X
web design	(X)HTML, Javascript (jQuery), CSS, HTML5	database	Oracle, MySQL, PostgreSQL, SQLite
versioning	git, mercurial, Svn	IDE	Android Studio, IntelliJ, Eclipse, kDevelop
grafica	Blender, Gimp, Inkscape	suite per ufficio	Google Documents, OpenOffice.org, Microsoft Office
sistemi di build	gradle, maven, ant	metodologia	Agile, SCRUM, A/B Testing
servizi cloud	Amazon AWS, serverless		

Competenze professionali

Android	Ho sviluppato una profonda conoscenza dell'SDK Android progettando e sviluppando una moltitudine di progetti fin dal 2011, seguendo l'evoluzione dell'ecosistema Android da Android 2.0 attraverso Holo, Lollipop, Marshmallow, Nougat e il recente annuncio di P. Ho esperienza nel lavorare con tutti i componenti base di Android (Activity, Fragment, Loaders, Service, ContentProvider, SyncAdapter, BroadcastReceivers e più recentemente Jetpack Compose), so come utilizzare il tema Android e scrivere Viste personalizzate con i loro attributi tematici personalizzabili, layout e misure. Mi sono tenuto aggiornato con tutte le migliori pratiche e le nuove tecnologie rilasciate da Google e annunciate al Google I/O e le relative conferenze sono state spesso pronte a raccogliere nuove funzionalità o librerie (Kotlin, Room, LiveData, Navigation Controller, ConstraintLayout, ecc...). Sviluppando per molti progetti diversi ho potuto imparare a combinare queste conoscenze per costruire App efficienti e robuste che si adattano facilmente a diverse dimensioni dello schermo.
Gestione	Ho sviluppato capacità di leadership e coordinamento lavorando con team piccoli e medi (1-10 persone).
Sviluppo	Sono incline alla programmazione: molto veloce nell'apprendere nuove tecnologie e applicarle al massimo. Curioso per natura, cerco spesso di approfondire la conoscenza delle tecnologie e delle aree che mi interessano studiando e documentandomi con entusiasmo.
Architettura di progettazione	Ho trascorso molti anni a progettare architetture lato server e client con una prospettiva di prodotto cercando sempre di pensare in avanti e anticipare le esigenze oltre a cercare di tenere conto del quadro generale.
Protocolli	Ho studiato i seguenti protocolli net standard: IPv4, IPv6, TCPv4, TCPv6, UDPv4, UDPv6, NAT, Tunnelling, Ethernet.
Automazioni	Ho appreso i sistemi e le teorie di controllo e so come sviluppare controller PI e PID.
Grafica 3D	Ho studiato i principali metodi di rendering (Scan-Line, Ray Tracing) e le più importanti superfici parametriche non lineari come Bézier e NURBS. Ho una piccola esperienza con OpenGL.
Shell Unix	Sono a mio agio con la Shell Unix (o Linux) e so come utilizzare strumenti come <i>sed</i> o <i>awk</i> per manipolare file di testo; so anche come scrivere semplici script di shell.

Interessi Personali

- GNU/Linux Utilizzo GNU/Linux sia a casa che al lavoro. La natura aperta del sistema mi permette di studiarlo e personalizzarlo senza limiti, ottenendo una grande produttività. Inoltre, sostengo gli standard aperti e gratuiti e cerco di utilizzarli ogni volta che è possibile.
- MacOsx Per lavoro utilizzo anche MacOSx.
- programming Amo la programmazione e mi piace imparare nuovi linguaggi e tecnologie di programmazione.
- videogiochi Mi piace giocare ai videogiochi, generalmente online.
- sport In passato ho praticato atletica leggera, ginnastica artistica, nuoto, calcio e pallamano. Attualmente pratico basket, squash, sci ed escursionismo.