



Luca Torre

ESPERIENZA LAVORATIVA

 **TOPPAN Security** – Arzano, Napoli, IT, 80022, Italia

Software Tester Engineer

[01/02/2025 – Attuale]

Come Software Test Engineer, mi occupo di testare e validare sistemi software conformemente agli standard ISO-7816 e ICAO, garantendo il rispetto delle specifiche progettuali. Analizzo i requisiti funzionali e conduco test black box e white box per rilevare anomalie, operando all'interno di un contesto agile con metodologia Scrum. Utilizzo Jira per la gestione dei task e per il monitoraggio dei progressi. Il sistema operativo è sviluppato in C, con test automatizzati scritti in C#; di recente, ho integrato Python per ottimizzare l'analisi e l'esecuzione dei test. Inoltre, utilizzo software proprietari per il testing, come quelli forniti da Keolabs e Secunet, per implementare test su suite standard e garantire la copertura e la conformità alle normative.

 **HID Global** – Arzano, Napoli, IT, 80022, Italia

Software Tester Engineer

[30/01/2023 – 01/02/2025]

Nel mio ruolo di Software Test Engineer, mi occupo di testare e validare sistemi software in conformità agli standard ISO-7816 e ICAO, assicurando che ogni prodotto sviluppato sia in linea con le specifiche richieste. Parallelamente, svolgo un'analisi approfondita dei requisiti affinché il software soddisfi pienamente le esigenze definite in fase di progettazione.

Durante il mio lavoro, eseguo test sia black box che white box per identificare difetti e failure, utilizzando metodi agili come Scrum per gestire in modo efficiente l'intero processo di sviluppo e testing. Viene utilizzato principalmente il linguaggio C per lo sviluppo del sistema operativo, mentre il C# viene impiegato per scrivere i test automatizzati. Di recente, abbiamo introdotto Python come strumento aggiuntivo per ottimizzare l'analisi e l'esecuzione dei test, migliorando ulteriormente l'efficacia del nostro lavoro.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Università degli Studi di Napoli - Federico II [30/11/2020 – 30/03/2026]

Città: Napoli | Paese: Italia | Campi di studio: BIG DATA ENGINEERING | Voto finale: Conseguimento laurea Marzo 2026 | Tesi: Dalla descrizione visiva al reasoning: grafi di conoscenza per la classificazione di meme dannosi

Esame: Image Processing for Computer Vision

- Sviluppo di algoritmi di **Computer Vision** per la **segmentazione semantica** di immagini aeree utilizzando **Reti Neurali Convolutionali (CNN)**.
- Applicazione di tecniche di **deep learning** (convoluzione, pooling, batch normalization) e ottimizzazione tramite **SGD**.
- Utilizzo di **metriche di valutazione** come l'accuratezza per misurare le prestazioni della segmentazione.
- Implementazione di **vision stereo** e tecniche di **ricostruzione 3D** da più viste.

Esame: Big Data Processing and Analytics

- Gestione e analisi di **Big Data** utilizzando tecnologie come **Hadoop** (HDFS, Yarn), **Spark**, **Pig**, **Hive**, **GraphX**, e **MLib**.

- Approfondimento delle **basi di dati NoSQL** (Key-value, Column-family, Graph, Document) e concetti come **BASE** e il **Teorema CAP**.
- Esperienza con architetture **Lambda** e **Kappa** per l'analisi **real-time** tramite **Apache Kafka**, **Apache Flume** e **Spark Streaming**.
- Utilizzo di **AWS** e **Microsoft Azure** per implementare soluzioni di **Big Data** su cloud.

5G Academy Postgraduate

Università degli Studi di Napoli - Federico II [02/2022 – 09/2022]

Percorso formativo in Digital Transformation – 5G

Università degli Studi di Napoli Federico II

Durata: 7 mesi

- Formazione su **digital transformation** con focus sul potenziale del **5G**.
- Ideazione, sviluppo e prototipizzazione di un **Project Work finale**.
- Utilizzo di un **ambiente dockerizzato** per eseguire e testare il progetto

Laurea Triennale in Ingegneria Informatica

Università degli Studi di Napoli - Federico II [09/2017 – 05/2021]

Paese: Italia | **Campi di studio:** Ingegneria | **Voto finale:** 86/110 | **Tesi:** Modellazione dell'epidemia di Covid-19 tramite software Agent-Based

Ho acquisito conoscenze teoriche, pratiche e metodologiche su diverse discipline (automazione, telecomunicazione, informatica, elettronica ecc) e su aspetti avanzati dell'ingegneria, soprattutto sulla progettazione di sistemi IT.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B2 **LETTURA** B2 **SCRITTURA** B2

PRODUZIONE ORALE B2 **INTERAZIONE ORALE** B2

spagnolo

ASCOLTO B1 **LETTURA** B1 **SCRITTURA** B1

PRODUZIONE ORALE B1 **INTERAZIONE ORALE** B1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE

Tools: Tensorflow, Opencv and others

Linguaggi di Programmazione

Internet & programmazione (c, c++, basi di java e python, basi di sql e javascript) / Conoscenza scolastica di linguaggi di programmazione quali: HTML, CSS, JS, PHP, MySQL / Sviluppo di Reti Neurali con MATLAB, tensorflow / Conoscenza di base di linguaggi C, C++, C# , Java, Assembly / pytorch, tensorflow, pandas, numpy / PySpark/Hadoop / MongoDB , MySQL Postgres SQLPostGIS

Conoscenza applicativi

KNIME (Data Science Pipeline tools) / Progettazione CAD

Gestione dati

Capacità di creazione e interrogazione di Database tramite il linguaggio SQL / Database Management System(DBMS)

Ambiente di Progettazione e sviluppo

IDE (Visual Studio Code, Eclipse/MyEclipse, NetBeans, WSAD, Oracle JDeveloper)

Sistemi Operativi

sistemi operativi noti: Windows, linux e MacOS. / Android

Conoscenze base

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) / Posta elettronica

Modellazione

Strumenti di modellazione UML (Borland Together, Rational Rose)

HOBBY E INTERESSI

Sport e hobbies Propensione allo sport di squadra e passione per attività di gruppo. Passione per gli scacchi e la lettura.

PROGETTI

[01/06/2022 – 01/09/2022]

Lister Traduzione del Linguaggio dei Segni tramite Rilevamento delle Pose (dall'italiano alla LIS).

Lister è un'applicazione di traduzione sviluppata dal Team 4 dell'Accademia 5G, creata con l'obiettivo di introdurre nuove forme di inclusione per le persone sorde. Nella vita quotidiana di chi utilizza la lingua dei segni, anche la più semplice interazione può rappresentare un momento stressante, ed è per questo motivo che si è immaginato un traduttore istantaneo e su richiesta per superare la barriera linguistica tra chi parla la lingua dei segni e chi non la parla.

Link: <https://github.com/luca-torre98/Lister>

[01/05/2023 – 01/08/2023]

Sentiment-Analysis-on-Youtube-Video-through-Twitter: An NLP-approach L'obiettivo generale della sfida è valutare la validità della dichiarazione sopra menzionata. In particolare, consideriamo YouTube (YT) e Twitter come le piattaforme di origine e di destinazione. Lo scopo di questa sfida è prevedere se un video di YouTube condiviso su Twitter verrà rimosso da YouTube.

Link: <https://github.com/luca-torre98/Sentiment-Analysis-on-Youtube-Video-through-Twitter>

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Competenze e skill organizzative

Ottime capacità di problem solving, naturale propensione all'attenzione per i dettagli, resilienza e adattabilità.

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Capacità sociali ed organizzative

Esperienze di progettazione e sviluppo in team maturate in ambito universitario e accademico.

Naturale inclinazione al lavoro di squadra accresciuta anche in ambito sportivo.

Ottime capacità di ascolto, comprensione e collaborazione proattiva.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Luca torre